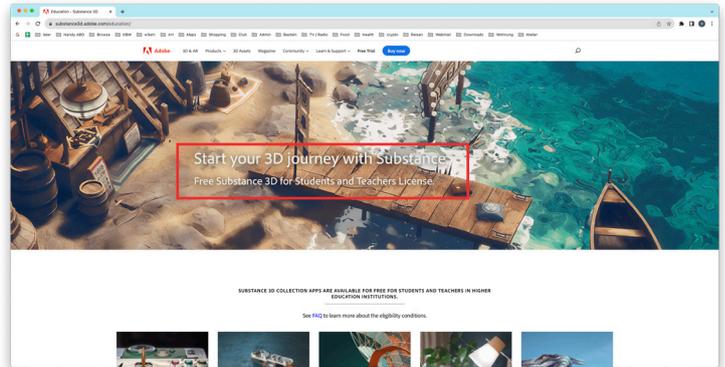
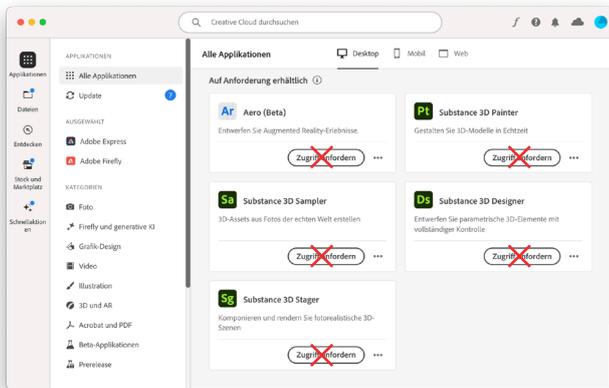


Anleitung Software: Beschaffung für Lehrpersonen

Auch wenn Sie bereits Adobe Produkte von Ihrer Schule zur Verfügung haben, heisst das nicht, dass die Adobe Substance Familie mit den 3D-Programmen Teil der Creative Cloud ist. Anstatt den Zugriff bei Ihrem lokalen Administrator anzufordern, füllen Sie den Antrag für eine gratis Lizenz für höhere Bildungsinstitutionen aus. Diese gewährt freie Nutzung für 12 Monate und kann danach erneuert werden. Ohne diese Education-Lizenz können die Programme für 3 Monate getestet werden.



Empfehlenswerte Links von Adobe:

Bewerbung: Free Substance 3D for Students and Teachers Licence

<https://substance3d.adobe.com/education/>

Anmeldung: Eligibility Verification Service

<https://www.identit-e.com/adobe>

1. Software: Lizenzierung

Kurz nachdem der obenstehende Antrag abgeschickt wurde, sollten Sie eine Bestätigungs-Email erhalten. Dieser Vorgang kann unter Umständen auch mehrere Tage dauern. Entnehmen Sie den Produktcode und folgen Sie den Anweisungen auf der Webseite.

[Read online](#)



Adobe Substance 3D For Students and Teachers

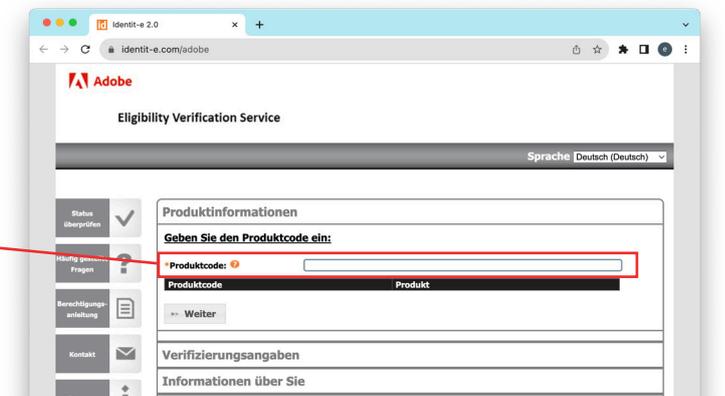
Thank you for requesting a free Substance 3D for Students and Teachers plan for 12-months. Before you start creating, we need to **verify your eligibility here: <https://www.identit-e.com/adobe>**. You will need to use this product code **SBST-23QJ-CUIH-1R2M-N961** to begin. You can view all the eligibility requirements in the eligibility guide located on the website above.

Once your eligibility has been confirmed, you will receive an email from our validation partner, Identit-e, with instructions on how to redeem your free Substance 3D for Students and Teachers plan.

Thank you for your interest in Substance 3D apps.



Adobe, the Adobe logo, and Substance 3D Collection are either registered trademarks or trademarks of Adobe in the United States and/or other



2. Software Voraussetzungen und Abklärungen mit Schüler:innen

Bei der Durchführung dieses Projektes können verschiedene erschwerende Situationen im Umgang mit den digitalen Hilfsmitteln auftauchen. Um einen möglichst reibungslosen Ablauf des Unterrichts zu ermöglichen, empfiehlt es sich frühzeitig einige Software-Voraussetzungen mit den Schüler:innen zu besprechen und Änderungen bei Einstellungen vorzunehmen.

→ Ersparen Sie sich den zusätzlichen Stress im Unterricht und klären Sie folgende Punkte frühzeitig ab:

Apple iPad

Die Adobe Substance Programme funktionieren nur unter Windows und Apple macOS – nicht aber iOS und iPadOS. Das Apple iPad eignet sich daher nicht als Tablet.

Apple iPhone: HEIC

Substance Sampler kann keine Fotos im HEIC-Format verarbeiten. Um das umständliche, nachträgliche Umwandeln der Dateien zu vermeiden, sollte auf dem Iphone vorgängig folgende Einstellung geändert werden:
Einstellungen>Kamera>Formate>Maximale Kompatibilität (anstatt High Efficiency)

WiFi

Zugang und guter Empfang von WLAN sind Grundvoraussetzung für folgende Schritte:

Zugang Adobe

Die Adobe Creative Cloud kann mittels Browser über <https://creativecloud.adobe.com/de> aufgerufen werden. Beim Anmelden mittels Emailadresse muss das Konto: Unternehmens- oder Bildungseinrichtung gewählt werden (nicht persönliches Konto). Danach sollte die Adobe Creative Cloud als Desktop-Programm heruntergeladen und auf dem Tablet lokal installiert werden. Dafür sind Admin-Rechte erforderlich. So kann die Testversion von Adobe Substance Sampler installiert werden.

Zugang Mail

Für die Installation der 3D-Software wird eine Mailadresse für die Verifizierung vorausgesetzt. Es zeigt sich, dass Schüler:innen den Zugang zu ihren Mails selten nutzen und daher das Passwort nicht präsent haben.

Wie kommen die Fotos auf das Tablet?

Vielen Schüler:innen ist unklar, wie Bilder vom Mobile auf das Tablet oder den Laptop gelangen. Der Weg über Mail oder einen Messenger-Dienst ist nicht zu empfehlen. Der Weg über ein Kabel ist zwar eine Möglichkeit, bewährt sich im Alltag aber nicht. Stattdessen sollte auf den Cloud-Speicher der Schule verwiesen werden und die entsprechenden Apps auf dem Mobile und dem Tablett oder Laptop installiert werden. Damit lässt sich eine grosse Anzahl Bilder ohne Kabel und verlustfrei übermitteln. Eine Alternative stellt die Arbeit mit Digitalkameras der Schule und entsprechenden Speicherkartenlesegeräten dar.